

Reporte de lectura

Gustavo Gomez Vergara

Estudiante que realiza el reporte de lectura

Gerardo Pastrana Gómez

5° Semestre

**“Ready Player One”.**

“Ready Player One”.

Ready player one es un libro el cual está plagado de referencias a la cultura pop de los años 80`s, del mismo libro también se creó una película años después, sin embargo como suele pasar no se pudo adaptar de la mejor manera al cine.

En el libro tenemos un protagonista llamado Wade, Wade es un niño sin padres y pobre el cual gracias a un proyecto tiene acceso a la educación por medio de un hardware el cual les da acceso a “OASIS” es un software, aunque más que un software es el mundo para muchas personas, en OASIS se puede hacer y ser quien quieras ser, en OASIS está dividido por diferentes sectores y a su vez estos por planetas, Wade o mejor conocido como PARZIVAL, vive con su tía en una caraba, las cuales están apiladas una sobre otra él vive junto con otras 10 personas, él vive en el cuarto de lavado y al parecer es una gran ventaja pues dice que siempre huele a limpio, tras la muerte de su padre se va a vivir con su tía, ella se queda con los vales de comida que le corresponden a Wade, wade subsiste de pequeños trabajos y de arreglar computadoras viejas y venderlas, así mismo fue una manera de poder armar su propio equipo para poder conectarse a “OASIS” .

OASIS es gratuito para todo el mundo (como en los juegos gratis puedes comprar cosas) para poder viajar de un planeta a otro se debe pagar por el transporte, el dinero en OASIS puede brindarte cosas en la vida real, así es como comienza la historia, ya que el creador de OASIS fallece, y al fallecer el crea un concurso, el concurso consta de obtener 3 llaves y franquear 3 puertas, la primera llave de cobre, que se consigue por medio de derrotar al rey en un juego llamado “LA JUSTA”, se obtiene la llave de cobre y el primero en obtener dicha llave fue nuestro protagonista, esta llave servirá para poder abrir una puerta la cual les dará un indicio para la siguiente llave, es esta ocasión tenía que entrar en una de las películas favoritas de Haliday, en donde quien entrase encarnaría al protagonista de dicha película y tendría que pasar la película diciendo las frases y haciendo lo que pasaba en la película, a su vez en la mazmorra conoce a una chica de la cual después estará perdidamente enamorado y le romperá el corazón, esta chica es ART3MIS, la cual es la segunda en encontrar la lleve y pasar la puerta, el tercero es uno de los mejores amigos de Wade, llamado “H”, quien resulta ser una mujer y termina rompiendo su amistad con Wade por la relación entre Wade y ART3MIS, así mismo como los hermanos de japonés “SHOTO” y “DAITO”, este último no llegara al final del libro ya que por edenes de “Nolan”.

Todo el mundo tiene acceso al OASIS así que todo el mundo (siempre y cuando no tengan que ver con la empresa de OASIS) puede participar en dicho concurso y no tardo mucho la segunda empresa más grande (después de OASIS) conocida como IOI, dicha empres se quiere apoderar de OASIS, para poder hacer a OASIS un mundo en donde solo la gente con dinero pueda entrar, haciendo OASIS un mundo de paga y lleno de publicidad, para poder logar lo que ellos están buscando es necesario conseguir el huevo de pascua, para esto la empresa crea un ejército llamados “SIXTERS”, apodados por los “HUNTERS” (los cazadores del huevo de pascua de haliday).

IOI hizo de todo para poder lograr obtener el huevo de pascua sin embargo no lo lograron, intentaron matar a Wade, y no solo el OASIS sino que también lograron rastrear sus casa, gracias a los registros de la escuela, lo invitan a formar parte de los Sixters, cabe recalcar que nuestro protagonista era un cazador solitario, ya que no quería pertenecer a ningún gremio, así que “Los 5 de arriba” eran cazadores solitarios, (menos Shoto y Daito, ya que ellos eran hermanos), al unirse a los Sixters, abandonaban la posibilidad de que ellos ganaran el premio, ya que le debían entregar todo a la empresa a cambio de que la empresa les pagara armamento, trasporte, equipo, etc., ellos si lograban encontrar el huevo, les tocaría una pequeña parte del botín, sin embargo IOI se haría el dueño del OASIS.

Al obtener la dirección de Wade en el mundo físico lo amenazan con matarlo y esto hubiese pasado si nuestro protagonista no estuviese en su escondite, hubiese muerto, ya que la torre en donde vivía exploto, ya que era un lugar pobre y con mucha gente no se investigó demasiado sobre la explosión, esto fue por no unirse a IOI, sin embargo no fue el único al que amenazan ya que logran matar a Daito.

Para poder encontrar la siguiente llave pasaron muchas cosas, tras volverse famoso logra obtener algunas formas de poder subsistir sin tener que trabajar y comienza comprando hardware más potente para OASIS al igual que consigue un lugar donde vivir y trabajar, dejando de lado todo el mundo real, para la segunda llave Parcival viaja a un planeta abandonado para completar una partida infinita de un popular jueg*o*de los 80s, que básicamente consiste en descifrar laberintos y conseguir trofeos por cada cierto puntaje. Cuando recopila los 19 trofeos, encuentra un pequeño silbato en una caja de cereal y silbar una melodía que al finalizar le hace obtener la llave de jade, Para cuando consigue la 2nda llave (no fue el primero esta vez, fue ART3MIS), el planeta está siendo invadido por miles de Sixters que le siguen el rastro con la intención de eliminarlo y a su vez, también ellos conseguir la segunda llave.

Para encontrar la tercera y última llave Parzival deberá jugar una partida en realidad virtual del juego, en esta partida si llega a morir en esta realidad simulada, podría perder todo su récord y con ello las dos llaves previamente conseguidas. Una vez que logra sortear todas las pruebas de este juego, donde básicamente tienes que conseguir monedas, tesoros y pelear contra una manada de esqueletos y trolls, es como logra hacerse de la Llave de Cristal.

Para encontrar la Puerta de Cristal, tendrá que superar la prueba de un juego de Atari de 1980, también deberá interpretar al Rey Arturo*,*Los caballeros de la mesa cuadrada y sus locos seguidores*.* De la misma forma que en Juegos de Guerra, deberá interpretar al 100% los diálogos, expresiones y movimientos para así pasar a la última prueba, Adventure*.*

**Opinión personal**

La película cuenta con una escena fenomenal, en cuanto la batalla de todos los hunters vs los sixter, sin embargo la forma en que el libro describe las personalidades, las múltiples opciones que tienes en el OASIS, los paisajes los puedes ir creando tú en tú cabeza, así como todo lo que debe pasar para que los protagonistas lleguen a las llaves, todas las referencias a la música, los juegos, le da un toque único que en 2 horas no pueden ser narradas.

La libertad que se tiene en el OASIS es algo que nunca podremos llegar a experimentar, lo más parecido que tenemos en este momento es el internet, ya que aquí podemos hacer y ser todo lo que nosotros queramos, sin embargo existen diversas dificultades.

Estoy muy de acuerdo con la forma de pensar de la ex esposa del mejor amigo de Haliday (La cual lo apoda como Anorak), ya que ella le dice a Haliday que su mundo virtual ha hecho que las personas pierdan la noción de los problemas en la vida real, y terminan evadiendo la realidad, los problemas ambientales, de hambre comida, pobreza y todo por estar dentro de OASIS (un arma de doble filo para la sociedad).